|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UZUN DÖNEMLİ AMAÇLAR** | **KISA DÖNEMLİ AMAÇLAR** | **TARİH** |
| **Kazanım:**  "Merhaba, günaydın, hoşçakal, iyi geceler" yapılarını kullanabilir. | **Tanışma** |  |
|  | **Greetıng**    **Selamlaşma** |  |
| **Kazanım:** Aile bireylerinden "anne, baba" kelimelerini kullanabilir. |  |  |
| **Kazanım:** 1'den 5'e kadar sayabilir. | **Family Members**    **Aile Üyeleri** |  |
| **Kazanım:** Vücudun bölümlerinin İngilizce karşılıklarını yaş grubuna uygun olarak ifade edebilir. | **Numbers (1-5)**    **Sayılar 1-5** |  |
|  | **Body Parts**    **Vücut Bölümleri** |  |
| **Kazanım:** Bazı hareket eylemlerini ( zıplamak, şarkı söylemek...) söyler ve komut verildiğinde uygular | **İmperative Sentence**    **Emir Cümleleri** |  |
| **Kazanım:** Bir nesnenin büyük ya da küçük olduğunu söyleyebilir. | **Objects**    **Nesneler** |  |
| **Kazanım:** Renklerin İngilizce karşılıklarını söyleyebilir.  **Kazanım:** En sevdiği rengi söyleyebilir. | **Colors**    **Renkler** |  |
| **Kazanım:** Karşısındakinin ismini sorabilir, kendi ismini söyleyebilir. | **Asking Name And Saying**    **İsim Sorma ve Söyleme** |  |
|  |  |  |
| **Kazanım:** Bazı geometrik şekilleri söyleyebilir. | **Geometrıc Fıgures**  **Geometrik Şekiller** | “ |
| **Kazanım:** Öğrendiği bilgileri tekrar eder. | **General Repetition**    **Genel Tekrar** |  |
| **Kazanım:** Sınıftaki bazı nesnelerin isimlerini söyleyebilir. | **Class Objects**    **Sınıftaki Eşyalar** |  |
| **Kazanım:** Kişisel bakımla ilgili basit yapıları kavrayabilir. | **Personal Care**    **Kişisel Bakım** |  |
|  |  |  |
| **Kazanım:** Evdeki bazı nesnelerin adını söyleyebilir. | **Objects İn The House**    **Evdeki Eşyalar** |  |
|  |  |  |
| **Kazanım:** Hayvanlardan "kedi ve köpeğin" İngilizce karşılıklarını söyler. | **Animals**    **Hayvanlar** |  |
| **Kazanım:** Öğrendiği bilgileri tekrar eder. | **General Repetition**    **Genel Tekrar** |  |
| **Kazanım:** 1'den 10'a kadar sayabilir. | **Numbers**  **(1-10)**    **Sayılar (1-10** |  |